ЦЕНТРОСОЮЗ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НЕГОСУДАРСТВЕННОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ВЛАДИВОСТОКСКИЙ ГУМАНИТАРНО-КОММЕРЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ ПРИМОРСКОГО КРАЙПОТРЕБСОЮЗА» (НПОУ ВГКК ПКС)

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор НПОУ ВГКК ПКС
_____ Г.Н. Митрякова
«27» апреля 2016г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дня открытых дверей в форме квест-игры «Ключи от всех дверей»

Квест (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть предопределенным или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков.

Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

1 Общие положения

Квест-игра «Ключи от всех дверей» проводится как открытое мега событие для школьников г. Владивостока и Приморского края. Идея проведения квест-игры принадлежит НПОУ «Владивостокский гуманитарно-коммерческий колледж Приморского крайпотребсоюза».

2 Цели и задачи квест-игры «Ключи от всех дверей»

Целями и задачами квест-игры «Ключи от всех дверей» являются:

- мотивация играющих, для поступления в колледж;
- популяризация профессий и специальностей, востребованных в Приморском крае;
- продвижение лучших идей и инициатив в сфере профмастерства;
- формирование условий для проявления и развития индивидуальных творческих способностей;
- формирование лидерских качеств и развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;

- выработка активной жизненной позиции;

- привлечение активной студенческой молодёжи к проведению работающей профессиональной ориентации.

3 Организаторы квест-игры «Ключи от всех дверей»

3.1. Организатором является НПОУ «Владивостокский гуманитарно-коммерческий колледж Приморского крайпотребсоюза».

3.2. Для проведения данного мероприятия создается оргкомитет. В его состав входят: заместитель директора по учебно-методической работе, заместитель директора по организационно-массовой работе с молодежью, заведующие кафедрами.

3.3. Оргкомитет проводит совещание с участниками по разработке сценария и заданий квест-игры, подготовке площадок для проведения профессиональных проб, рассматривает вопросы рекламы и приглашения школьников города Владивостока и Приморского края, информирует о дате и времени проведения мероприятия, размещает информацию в интернете, готовит пресс-релизы, пост-релизы для СМИ, статьи в газеты.

4 Сроки проведения квест-игры «Ключи от всех дверей»

4.1 Квест-игра «Ключи от всех дверей» проводится в НПОУ «Владивостокский гуманитарно-коммерческий колледж Приморского крайпотребсоюза» **27 апреля 2016 года**.

5 Участники квест-игры «Ключи от всех дверей»

5.1.Участниками являются школьники 9 -11 классов средних общеобразовательных школ г. Владивостока и Приморского края.

Требования к участникам – мобильность, коммуникабельность, сообразительность, интеллектуальная развитость.

6 Порядок проведения и условия участия в квест-игре «Ключи от всех дверей»

6.1 Формирование команд: команды участников формируются по принадлежности к какой-либо образовательной организации. Состав команд неограничен от 3-х и более.

6.2 Для участия в игре необходимо собрать, отправить заявку по определенной форме (Приложение №А) на e-mail: mail@vgcc.ru. Открытие игры: регистрация команд происходит в холле (на 1-ом этаже колледжа) с 9.30 до 10.00.

Место проведения - г. Владивосток, проспект 100 летия Владивостока, 18.

Старт Квест-игры – в 10.00.

Закрытие Квест-игры – в 13.00.

6.3. За каждой командой закрепляется студент-волонтер, для оказания помощи в прохождении квестов.

6.4 Студенты всех специальностей колледжа, при поддержке преподавателей, готовят площадки для проведения профессиональных проб школьников.

6.5. Квест-игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены профессиональные площадки.

6.6. На старте все команды одновременно получают маршрутный лист движения, который должна будет пройди команда в поисках информации.

6.7. На игровой точке команде необходимо найти ключ-пароль от профессиональной площадки, получив определенную информацию и выполнив задания.

6.8 На поиск игровой точки и выполнение заданий у игроков есть не более 20 минут. После этого уровень автоматически закрывается (автопереход) вне зависимости от того, решила команда задание или нет.

6.9. На профессиональных площадках школьников знакомят со специальностью и предлагают попробовать ее «на вкус», выполнить задание. При правильном и своевременном выполнении, команда-участник имеет право получить ответ на любой вопрос из списка (кроме тех, которые помечены звездочкой *), а так же получает ключ для дальнейшего прохождения игры.

6.10. После прохождения всех этапов, команды собираются в актовом зале и предоставляют жюри маршрутный лист с оценками и отчет о проделанной работе по сбору и обработке информации.

6.12. Жюри подводит итоги, объявляет победителей квест-игры.

7 Награждение

7.1. Победителем Квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания и соберет полную информацию о колледже.

7.2. Награждение победителей состоится в 13.00 в актовом зале колледжа.

7.3 Команда-победитель получает призы и диплом победителя. Командам - участникам Квеста вручаются дипломы участников и поощрительные призы.

Контактные телефоны

Туркеня Евгения Викторовна – 84232361380, 89084489256, e-mail: zamdir@vgcc.ru

Бурцева Юлия Юрьевна – 84232361380, 89241284891, e-mail: omr@vgcc.ru

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Заявка

для участия в квест-игре «Ключи от всех дверей»

№ п/п	Средняя общеобразовательная школа (№)	Адрес	Капитан команды ФИО	Количество участников команды	Сопровождающий ФИО, контакты